**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | Inicia Tu Gym |
| Área (s) de desempeño(s) | Front end:  El proyecto consiste en desarrollar una página web que proporciona rutinas de gimnasio personalizadas y cálculo de calorías basado en las preferencias y objetivos del usuario. Aplicando conocimientos en diseño y desarrollo web para crear una interfaz amigable y funcional. Utilizando técnicas de programación para generar rutinas de ejercicios y cálculos de calorías en función de los datos ingresados por el usuario.  Back end:  El proyecto requiere almacenar y gestionar información sobre ejercicios, rutinas y datos de los usuarios. Crearemos una base de datos con una estructura eficiente que permita la rápida consulta y actualización de datos, asegurando que las recomendaciones sean precisas y personalizadas.  En esta fase 2 nos enfocamos en la estructura de las vistas sin ordenar el diseño para dar prioridad a la funcionalidad, también levantamos la base datos. |
| Competencias | Competencias del plan de estudio:   * Desarrollo de soluciones de software:   Aplicaremos esta competencia al crear la plataforma web que personaliza rutinas de ejercicio y calcula calorías según los objetivos del usuario.     * Uso de estándares y marcos de trabajo:   Seguiremos metodologías establecidas para asegurar que el desarrollo sea eficiente, escalable y cumpla con las mejores prácticas del sector.     * Capacidad analítica y pensamiento crítico:   Serán esenciales para interpretar las necesidades de los usuarios (objetivos y días de entrenamiento) y traducir esos datos en rutinas y recomendaciones personalizadas.   * Ética profesional:   Nos aseguraremos que la plataforma respete la privacidad y los datos de los usuarios, ofreciendo información confiable y responsable.  Estas competencias te permitirán abordar de manera integral la problemática del proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Escogimos este proyecto porque nos parece interesante dar esta herramienta para aquellos que se quieren iniciar en el fitness. Este proyecto es relevante para la informática porque aplica tecnología para resolver problemas prácticos en el sector del fitness, un área en crecimiento. Combina desarrollo web y manejo de datos, demostrando cómo la informática puede ofrecer soluciones personalizadas y escalables para mejorar la salud y el bienestar de las personas. Buscando solucionar la falta de acceso rápido para gente que se inicia en el entrenamiento de fuerza considerando la información dispersa que hay en la red en general.  Nuestro proyecto se ubica en Chile, pero la información que se entrega puede ser recogida y de ayuda por cualquier persona del mundo.  El proyecto está dirigido a personas de todas las edades que quieran comenzar en el fitness y que buscan una guía rápida de entrada sin complicarse tanto.  El proyecto proporciona una solución accesible y personalizada, mejorando tanto la experiencia del usuario como su bienestar físico. A nivel laboral, refuerza nuestro rol como desarrolladores en el sector de la salud digital, un campo en crecimiento. |
| 2. Objetivos | Los objetivos generales del proyecto son:   1. Desarrollar una plataforma web que permita a los usuarios obtener una rutina de ejercicios personalizada basada en sus objetivos (como pérdida de peso o ganancia muscular) y la cantidad de días que pueden entrenar por semana. 2. Proporcionar a los usuarios la cantidad de calorías necesarias según su objetivo de fitness, sin dar consejos nutricionales específicos, facilitando la planificación de su alimentación de manera eficiente. 3. Ofrecer una experiencia de usuario simple e intuitiva, asegurando que tanto el ingreso de datos como la visualización de resultados sean accesibles y fáciles de entender para personas con distintos niveles de conocimiento técnico o de fitness.   Objetivos específicos:  Programar una solución utilizando tecnologías actuales y requeridas por el mercado laboral actual. Utilizaremos para el frontend html, css y javascript y Postgres para el manejo de datos.   1. Utilizaremos la herramienta “calculadora de Harris Benedict” para tener un sustento científico y actualizado. 2. Implementación de api rest.   Utilizaremos herramientas de desarrollo, para que nuestra página sea responsiva e intuitiva y pueda ser accedida desde distintas plataformas. |
| 3. Metodología | Adjunto evidencias en este link  <https://drive.google.com/drive/folders/1YrsJzOzui-n2cMJNcj9UPhFhIWLiFUe8?usp=sharing> |
| 4. Desarrollo | Esta fase 2 se puede dividir 3 etapas:  Definir diseño y vistas de la página web en la parte del front end, eligiendo un framework de diseño como boostrap. Segundo levantamos la base de datos para registrar el usuario y rutinas. Finalmente aplicaremos las api en el proyecto.  La facilidad es que tenemos la claridad del proyecto desde el inicio y no tenemos grandes discrepancias. Las dificultades son principalmente nuestros tiempos, pero no hemos adaptados. Nuestro principal ajuste es optar por un diseño más minimalista que no había sido planteado desde el principio y dejar atrás Django como tecnología por lo robusto que era y nos estaba quitando tiempo. |
| 5. Evidencias | https://drive.google.com/drive/folders/1YrsJzOzui-n2cMJNcj9UPhFhIWLiFUe8?usp=sharing |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | El proyecto nos sirvió para acercarnos al área del desarrollo que ambos aspiramos como primera experiencia laboral. Creemos que este es el camino que queremos seguir tal y como lo creíamos al inicio de la asignatura.  Las proyecciones laborales nuestras siguen este camino aunque en el caso de Pietro hay creciente interés en desarrollo Mobile y datos. |